

Mickaël SERENO

12/31/1995

Français/Portugais

18 av Paul Vaillant-Couturier, 91270
France

+33 6 27 812 161

mickael-francisco.sereno
@u-psud.fr

Langues

Français : ★★★★★

Anglais : ★★★★★☆

Portugais : ★★★★☆☆

Espagnol : ★★★★☆☆

Hobby

Programmation, Lire, Natation

Compétences

Langages : C/C++, Java, Python, C#, HTML/CSS/pHp, Javascript

GUI : Qt, Swing, Gtk, WPF

Graphique : OpenGL, AR/VR

Théorie : Algorithmie, structures de données, Image Processing, Compilation.

Outils : GDB, Valgrind, Junit, Gît, Autres

Mobile : Android SDK / NDK

Haute performance : OpenCL / OpenMP

Réseaux : Model OSI, 4G/3G, Wifi, Ethernet, Socket, Client/Server

Platforms : Unix, Linux, Windows, Android, Arduino.

Projets personnels

-Tile Map Editor:

Edition de carte 2D basé sur des images en tuiles.

-Android Graphic Engine:

Moteur graphique Android 3D

-Autres

Etudiant doctorant au Centre de Recherche Inria de Paris-Saclay

ETUDES

2018-2021	Doctorat au Centre de Recherche Inria de Saclay. Thèse : Exploration et visualisation collaborative des données grâce à la réalité augmentée.
2017-2018	Master 2 Interactions Homme-Machine (IHM) Université Paris-Saclay
2013-2018	Polytech Paris-Sud, Ingénieur Informatique, 5 ^{ème} année
2013	Baccalauréat Scientifique avec mention Bien.

EXPERIENCES

2018 (6 mois), stage	Safran Electronics & Defense, Eagny Sur Oise Amélioration de la librairie SMV (Safran Map Viewer) servant à visualiser et manipuler des données cartographiques afin d'y ajouter le support de la réalité virtuelle. Création et teste d'une application proof-of-concept.
2017 (3 mois), stage	Département de Simulation et Graphique, Université de Magdeburg (Allemagne) , Implémenter des algorithmes de hautes précisions pour filtrer des flux sanguins capturés par IRM.
2016 (6 mois), freelance	INRIA , recherche en informatique. Sélection tangible et tactile d'un sous-ensemble d'un monde 3D virtuel. Réalisé avec la tablette Tango de Google. Travail réalisé à coter de mes études.
2015 (1 mois), stage	ISMO , recherche en chimie. Correction angulaire entre la normale et l'axe de rotation d'une surface lors de diffractions atomiques via Arduino.

2014-2017, travail	KFC , restauration, employé polyvalent. Travail à raison de 10-15h par semaine à côté de mes études.
-----------------------	---