

## Mickaël SERENO

12/31/1995

Français/Portugais

18 av Paul Vaillant-Couturier, 91270  
France

+33 6 27 812 161

mickael-francisco.sereno

@u-psud.fr

### Langues

**Français** : ★★★★★★

**Anglais** : ★★★★★☆

**Portugais** : ★★★★★☆

**Espagnol** : ★★★★★☆

### Hobby

Programmation, Lire, Natation

### Compétences

**Langages** : C/C++, Java, Python,

C#, HTML/CSS/pHp, Javascript

**GUI** : Qt, Swing, Gtk, WPF

**Graphique** : OpenGL, AR/VR

**Théorie** : Algorithmie, structures  
de données, Image Processing,  
Compilation.

**Outils** : GDB, Valgrind, Junit, Gît,  
Autres

**Mobile** : Android SDK / NDK

**Haute performance** : OpenCL /  
OpenMP

**Réseaux** : Model OSI, 4G/3G,  
Wifi, Ethernet, Socket,  
Client/Server

**Platforms** : Unix, Linux,  
Windows, Android, Arduino.

### Projets personnels

-*Tile Map Editor*:

Edition de carte 2D basé sur des  
images en tuiles.

-*Android Graphic Engine*:

Moteur graphique Android 3D

-*Autres*

## Etudiant doctorant au Centre de Recherche Inria de Paris-Saclay

### ETUDES

2018-2021	Doctorat au Centre de Recherche Inria de Saclay. Thèse : Exploration et visualisation collaborative des données grâce à la réalité augmentée.
2017-2018	Master 2 Interactions Homme-Machine (IHM) Université Paris-Saclay
2013-2018	Polytech Paris-Sud, Ingénieur Informatique, 5 <sup>ème</sup> année
2013	Baccalauréat Scientifique avec mention Bien.

### EXPERIENCES

2018 (6 mois), stage	<b>Safran Electronics &amp; Defense, Eragny Sur Oise</b> Amélioration de la librairie SMV (Safran Map Viewer) servant à visualiser et manipuler des données cartographiques afin d'y ajouter le support de la réalité virtuelle. Création et teste d'une application proof-of-concept.
2017 (3 mois), stage	<b>Département de Simulation et Graphique, Université de Magdeburg (<u>Allemagne</u>)</b> , Implémenter des algorithmes de hautes précisions pour filtrer des flux sanguins capturés par IRM.
2016 (6 mois), freelance	<b>INRIA</b> , recherche en informatique. Sélection tangible et tactile d'un sous-ensemble d'un monde 3D virtuel. Réalisé avec la tablette Tango de Google. Travail réalisé à coter de mes études.
2015(1 mois), stage	<b>ISMO</b> , recherche en chimie. Correction angulaire entre la normale et l'axe de rotation d'une surface lors de diffractions atomiques via Arduino.
2014-2017, travail	<b>KFC</b> , restauration, employé polyvalent. Travail à raison de 10-15h par semaine à côté de mes études.